**Test #11. 2012.5.24 프로그래밍언어론 01 분반- 개인 문제**

학번:

이름:

조번호:

1. 다음 각 항목이 참이면 O, 아니면 X 를 하시오.
   1. 부프로그램은 control flow 에 대한 추상화이다.
   2. Simula67에서는 구현의 세부사항을 프로그램의 다른 부분에서 접근 금지 하는 기능을 제공하지 않는다.
   3. Ada에서 private으로 선언한 부분에 대해서는 기본연산 외의 여타의 직접적인 연산을 불허한다.
   4. C++에서는 한 클래스 타입에 속하는 개체 (instance)들은 연산(멤버함수)와 데이터(멤버)값을 별도로 가진다.
   5. Java 에서 package 정보 은닉은, 동일 패키지에 속하는 클래스의 개체끼리만 데이터나 연산들의 접근을 허용하는 것을 말한다.
   6. Java에서 private은, 같은 클래스에 속하는 개체끼리만 접근 가능한 것을 의미한다.
   7. C++의 template은 actual parameter에 상관 없이 하나의 컴파일된 코드를 생성하는데 비해, Java의 generic은 실제로 사용되는 데이터와 타입에 따라 여러 개의 컴파일된 코드를 생성한다.
   8. C#의 internal 정보은닉은 하나의 클래스에 대해 가시적인 것을 의미한다.
   9. C#의 assembly는 클래스가 모여서 된 것이며 기계어로 되어 있다.
   10. 다음 C# 코드에서

public class Weather {

public int DegreeDays {

get { return degreeDays;}

set { degreeDays = value;}

}

private int degreeDays;

...

}

...

Weather w = new Weather();

...

w의 degreeDays를 읽어 int i에 지정하는 코드는

int i = w.get (degereeDays); 이다.

2. C++에서 friend class란 무슨 의미인가?

3. C를 사용하여 추상데이터 타입을 정의한다면 어떤 문제점이 발생하는지 나열하시오.

**Test #11. 2012.5.24 프로그래밍언어론 01 분반 조별 문제**

조번호:

참여자 (학번, 이름)

-

-

-

-

-

1. 연상
2. 다음 Java 클래스 M에 대해 물음에 답하시오.

public class M {

private static M m = new M();

private M(){

}

public static M getInstance(){

return m;

}

}

1. 클래스 M 정의 바깥의 코드 (즉, main 함수 등) 에서 M 타입의 변수 x 를 선언하고 초기화 하는 코드를 작성하시오.

(2) 클래스 M 타입의 객체의 숫자는 최대한 몇 개까지 가능한가? 간략히 이유를 적으시오.